

# 迷路

これは私が作成した描画プログラムのテスト出力として作成したのですが、迷路としても楽しめます。時間を測って挑戦してみてください。結構むずかしいですよ。

解は必ず一つだけ存在します。なお、どの点からどの点へもただ一本の経路で通じています。ということは、この図で適当に始点と終点を指定することで、迷路の問題が無数に作れるわけです。

作成: 嵯峨山 April 24, 2002

名前:

開始時刻:

終了時刻:

所要時間:

Maze: 85 x 85, pattern 1019624573, type 0:10

